|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc** |

**YÊU CẦU VÀ DANH SÁCH BÀI TẬP LỚN**

**dành cho sinh viên đại học khóa 13**

***Học phần: “Lập trình Windows”***

**Yêu cầu chung:**

* Sinh viên tham gia học phần “Lập trình Windows” bắt buộc phải hoàn thành bài tập lớn để làm cơ sở đánh giá cuối học phần.
* Bài tập lớn có thể được thực hiện độc lập hoặc theo nhóm không quá 3 người.

**Yêu** **cầu về báo cáo**:

* Báo cáo được trình bày theo quy định viết báo cáo BTL, Đồ án, TTTN của khoa CNTT.
* Nội dung báo cáo theo yêu cầu của giáo viên với từng đề tài cụ thể.
* Nội dung chính của báo cáo nên dài khoảng 30 trang, với bố cục như sau:
  + Mở đầu
  + Chương 1: Khảo sát bài toán và phân tích yêu cầu
  + Chương 2: Thiết kế hệ thống (Thiết kế cấu trúc, giao diện, CSDL)
  + Chương 3: Chương trình và các kết quả đạt được. (Không đưa và toàn bộ mã nguồn chương trình, chỉ đưa vào các phần code có tính chất quan trọng và một số screenshot tiêu biểu).
  + Kết luận
  + Tài liệu tham khảo
  + Phụ lục (nếu có)

**Nộp bài và bảo vệ:**

* Quyển báo cáo (nộp khi thi)
* Nộp trước buổi bảo vệ ít nhất 1 ngày File nén (gửi chung cả lớp qua email) gồm: bản mềm báo cáo, slide trình bày (nếu có), chương trình demo, tài liệu tham khảo. (Có thể nộp chung mã nguồn và file mềm quyển báo cáo qua email thông qua lớp trưởng).
* Trong buổi bảo vệ, mỗi nhóm sẽ cử ra người trình bày trong vòng 5-10 phút về những công việc mà cả nhóm đã thực hiện. Các thành viên của nhóm có trách nhiệm trả lời câu hỏi liên quan đến phần mình phụ trách.

**Danh sách đề tài tham khảo:**

Mỗi nhóm chọn 1 trong các đề dưới đây hoặc tự đề xuất đề tài nhưng cần có sự đồng ý của giáo viên hướng dẫn. Các nhóm đăng ký thông qua link trên google doc, đảm bảo không trùng nhau. Với mỗi đề tài cần ít nhất 3 form với các chức năng chính: Tìm kiếm dữ liệu, Thêm dữ liệu, Sửa dữ liệu, Xóa dữ liệu. Các nhóm trao đổi trực tiếp với giáo viên để thống nhất về mặt yêu cầu và thiết kế của phần mềm.

1. Hệ thống quản lý thư viện x
2. Hệ thống quản lý cửa hàng bán và cho thuê băng đĩa
3. Hệ thống quản lý cửa hàng bán đồ thời trang
4. Hệ thống quản lý cửa hàng bán xe x
5. Phần mềm tra cứu, tìm kiếm bài hát
6. Phần mềm quản lý sinh viên x
7. Phần mềm quản lý học sinh trung học x
8. Phần mềm quản lý ký túc xá x
9. Phần mềm quản lý khách sạn
10. Phần mềm quản lý nhà cho thuê
11. Phần mềm quản lý quán cafe
12. Phần mềm quản lý nhà hàng
13. Phần mềm quản lý giải đấu thể thao
14. Phần mềm từ điển Anh-Việt
15. Phần mềm trò chơi “Ai là triệu phú”
16. Phần mềm thi trắc nghiệm Giấy phép lái xe x
17. Phần mềm thi trắc nghiệm môn ngoại ngữ x
18. Phần mềm quản lý nhân khẩu địa phương
19. Phần mềm quản lý tiệm thuốc Tây
20. Phần mềm quản lý tiệm thuốc Đông Y
21. Phần mềm quản lý rao vặt
22. Phần mềm quản lý người tìm việc – việc tìm người
23. Phần mềm quản lý tiệm bánh
24. Phần mềm tra cứu thông tin du lịch
25. Phần mềm hướng dẫn nấu ăn
26. Trò chơi 2D (cần chỉ rõ tên trò chơi)
27. Phần mềm tra cứu thông tin y học
28. Hệ thống quản lý bệnh án của một bệnh viện
29. Hệ thống quản lý sử dụng điện/nước
30. Hệ thống quản lý sử dụng điện thoại, internet
31. Phần mềm quản lý tài chính cá nhân
32. Hệ thống quản lý hoạt động thuê xe du lịch
33. Hệ thống quản lý Đoàn viên

|  |  |
| --- | --- |
| **Trưởng bộ môn**  (Ký duyệt) | Hà Nội, ngày…..tháng……năm…….  **Người lập**  (Ký và ghi rõ họ tên) |